

REGLAMENTO TÉCNICO – FÚTBOL PHYGITAL

Documento oficial que regula la organización, desarrollo, arbitraje y participación en la Competición de Fútbol Phygital organizada por WhatYouPlay conforme a las normas del WPC.

1. Términos y abreviaturas

Panel Principal de Jueces (CPJ): organismo encargado de supervisar el cumplimiento reglamentario.

Jugador / Participante / Atleta: persona que participa en la Competición.

Capitán: atleta que representa al equipo ante la organización.

Equipo: conjunto de atletas admitidos.

Partido: competición compuesta por fase digital y fase física.

Organizador: WhatYouPlay.

WPC: Comunidad Mundial Phygital.

Los términos podrán utilizarse en singular o plural y en mayúsculas o minúsculas sin alterar su significado.

2. Disposiciones Generales

La Competición se rige por las Reglas del Deporte Phygital del WPC.

Todos los participantes y oficiales deberán conocer y cumplir los documentos reglamentarios.

La Competición se celebrará del 10 al 15 de febrero.

3. Organización de la Competición

Participarán 16 equipos con entre 5 y 8 atletas, incluyendo al menos un portero. Cada equipo podrá contar con hasta 3 miembros de personal técnico.

3.1. Estructura del Partido

Cada partido consta de una Fase Digital y una Fase Física, con un descanso de 5 minutos entre ambas.

3.1.1. Fase Digital

Se disputa en EA FC 25 (PS5), con 4 atletas por equipo. Duración total: 7 minutos divididos en dos partes. No hay prórroga.

3.1.2. Fase Física

Participan 5 atletas por equipo (4 jugadores y 1 portero), siguiendo las Reglas del Fútbol Phygital.

4. Derechos y obligaciones

Los participantes tienen derecho a una evaluación justa y acceso a resultados oficiales. Están obligados a respetar las normas, árbitros y principios de deportividad.

5. Arbitraje

El arbitraje será ejercido por el Panel Principal de Jueces y árbitros designados por el Organizador.

6. Infracciones y sanciones

Las infracciones podrán sancionarse con advertencias, tarjetas amarillas, tarjetas rojas, suspensión o descalificación.

7. Reclamaciones

Las reclamaciones deberán presentarse por escrito al Jurado Principal dentro de los 15 minutos posteriores al final del partido.

8. Reglas Técnicas – Escenario Digital

EA FC 25 (PS5). Duración: 7 minutos. Dificultad: Legendario. Modo competidor desactivado.

9. Reglas Técnicas – Fase Física

Dos mitades de 5 minutos con descanso de 3 minutos. El campo deberá cumplir las dimensiones reglamentarias.

10. Determinación del ganador

El ganador será el equipo que gane la final. El segundo y tercer clasificado también serán premiados.

11. Uniforme

El uniforme obligatorio incluye camiseta, pantalón corto, medias, espinilleras y calzado para césped artificial.

12. Disposiciones finales

El Reglamento entra en vigor desde su aprobación por el Organizador. Las cuestiones no previstas se resolverán conforme a las normas del WPC.